



La LRP Italia promuove il “Campionato Italiano LRP”.

Verrà suddiviso a zone, gli organizzatori locali si adopereranno ad organizzare campionati di zona applicando il regolamento ufficiale LRP Italia comunicando date e classifiche, gara dopo gara, che verranno inserite in un portale online e che daranno luogo ad una Finale Nazionale.

Gli organizzatori di zona saranno responsabili dell’applicazione del regolamento, eventuali deroghe potranno essere prese in considerazione ed essere applicate solo se approvate da LRP Italia.

EffeModel organizza il “Campionato Italiano LRP” 2016 zona SICILIA

"Classe Rookie"

Automodelli **LRP** Blast S10 TC

Modelli montati seguendo il manuale di istruzioni senza modifiche

Optional originali ammessi: Molle cod.122518 e adattatore corona 122547

Lipo **LRP** stick pack 2S (3400/3800/4300) cod. 430207/430208/430215

Regolatori **LRP** Brusched

Motori brushed **LRP** 122165

Ratio non inferiore a 5.70

"Classe Classic"

Automodelli **LRP** Blast S10 TC

Modelli montati seguendo il manuale di istruzioni senza modifiche,

consentito utilizzare oli nei differenziali, non a palo

Optional originali ammessi: Molle 122518/122519, porta corona 122547, esagoni 124600

Lipo **LRP** stick pack 2S

Combo brushles **LRP** (spin/K7) classe 17.5 (in no timing luce lampeggiante)

Ratio non inferiore a 5.50

Peso 1.400

"Classe Touring 17.5"

Automodelli Touring 4wd scala 1/10, 190mm

Motori LRP classe 17.5 (con tappo fisso)

Regolatori LRP (in no timing luce lampeggiante)

Ratio minimo 4.50

Lipo **LRP** 2S

Peso 1.350

"Per tutte le classi"

Carrozzerie: Bitty Design **MC10**

Le carrozzerie non devono essere modificate dalla forma originale e tagliate sulla linea del produttore

Gomme **SP radiali** Vietato intagliare scolpire o rigare le gomme in qualsiasi modo

E’ consentito l’uso di additivi purchè inodore

Voltaggio massimo consentito **8,40**

Vietato qualsiasi tipo di booster

I vincitori del campionato EffeModel LRP della categoria Rookie e Classic dovranno obbligatoriamente salire di categoria, (escluso piloti con meno di 15 anni)

Telai, ruote, batterie e elettronica devono essere omologati TrofeoEffeModel

Il suddetto regolamento potrà essere integrato con circolari informative.

Tutto ciò che non è specificato dal regolamento non è ammesso

	Finale "A"		Finale "B"
40	Punti al primo	18	Punti al nono
37	Punti al secondo	16	Punti al decimo
34	Punti al terzo	15	Punti all'undicesimo
31	Punti al quarto	14	Punti al dodicesimo
28	Punti al quinto	13	Punti al tredicesimo
25	Punti al sesto	12	Punti al quattordicesimo
22	Punti al settimo	11	Punti al quindicesimo
20	Punti all'ottavo	10	Punti al sedicesimo
1	Punto alla pole position	-1	a scalare dopo il sedicesimo

Nel caso di parità a fine campionato sarà discriminante il numero di vittorie (o comunque i migliori risultati conseguiti).

Verranno disputate tre qualifiche da 5' ciascuna. Al poleman verrà attribuito un punto per la classifica di campionato. I migliori 8 prenderanno il via della finale "A" che sarà di 10 minuti. I modelli saranno disposti sulla griglia dal primo all'ottavo rispettando le posizioni di classifica di campionato invertite.

Calendario gare zona Sicilia

Organizzatore	
Palermo	EffeModel
Circuito Miniautodromo DLF	Dopo Lavoro Ferroviario Stazione Notarbartolo Via Daidone 1 Palermo
info	www.effemodel.it
EffeModel 091225963	federico marino 3381805793
Calendario gare	
29 gennaio	Miniautodromo DLF
26 febbraio	Miniautodromo DLF
26 marzo	Miniautodromo DLF
23 aprile	Miniautodromo DLF
21 maggio	Miniautodromo DLF

DISCIPLINA e RECLAMI

- Non è ammessa la protesta verbale nei confronti della giuria, del direttore di gara e dei raccoglitori ed è comunque d'obbligo un comportamento civile, ciò vale per i concorrenti e per i loro aiutanti.
- I concorrenti che ipotizzano eventuali irregolarità da parte di altri piloti, potranno presentare reclamo entro 5 minuti dalla comunicazione ufficiale del risultato della gara interessata dallo stesso.
- Il direttore di gara, se necessario, può disporre deroghe caso per caso, valide per una sola gara, senza che costituisca un precedente da far valere anche successivamente.
- L'organizzazione si riserva di effettuare senza preavviso verifiche sui modelli. Non sarà possibile astenersi dalla verifica previa squalifica. Coloro che saranno trovati non conformi al regolamento o trasgrediranno ad una delle regole qui riportate, verranno penalizzati o esclusi dalla classifica. Nel caso di comportamento scorretto, se necessario, allontanati dal campo di gara.
- I concorrenti saranno tenuti a conoscere il regolamento e prestare massima attenzione alle comunicazioni del direttore di gara, poiché in nessun caso si potrà sostenere di non sapere, visto o udito.
- L'organizzazione si riserva di apportare modifiche e aggiunte al presente regolamento comunicandolo ai concorrenti per tempo tramite circolari informative
- L'operato della giuria è insindacabile. Tutto ciò non previsto e non consentito dal regolamento è vietato.

REGOLE e AMMONIZIONI

Le iscrizioni potranno essere comunicate compilando la scheda pubblicata su www.ffmpegodel.it saranno valide confermandole entro le ore 20.00 del sabato precedente la gara presso il punto vendita EffeModel in via Zandonai La giornata di gare avrà inizio con le prove libere per tutti i piloti che prima di entrare in pista dovranno confermare la loro presenza al direttore di gara.

- Per nessun motivo si potrà procedere in senso inverso a quello di marcia anche per piccoli tratti e durante le prove libere. Essere d'intralcio agli altri modelli, attraversare la pista a piedi.
- Il direttore di gara avviserà con alcuni minuti di anticipo la chiusura della pista alle prove libere.
- Seguirà il briefing al quale dovranno partecipare tutti i piloti.
- La composizione delle batterie di qualifica verrà esposta prima dell'inizio delle gare. I concorrenti sono tenuti a controllare la loro presenza nell'elenco, l'assegnazione del numero, applicandolo ben visibile sulla carrozzeria del proprio modello, l'eventuale frequenza radio (se non provvisti di apparato radio sui 2.4 Gh), comunicando per tempo eventuali errori o la presenza di frequenze uguali con altri concorrenti. Il pilota con il numero più alto dovrà sostituire la frequenza uguale.
- Ogni concorrente potrà pilotare esclusivamente il modello con il quale è iscritto (massimo uno per classe).
- Almeno un minuto prima dell'orario previsto per la disputa della propria gara i modelli dovranno essere portati in pista. Eventuali partenze dopo il via dovranno essere autorizzate dal direttore di gara e effettuate senza danneggiare gli altri concorrenti.
- La partenza delle qualifiche sarà effettuata con il metodo della "partenza scaglionata". Il direttore di gara chiamerà, il numero del concorrente che dovrà partire. Il ritardatario potrà prendere il via per ultimo non ostacolare gli concorrenti.
- La partenza anticipata, il taglio di percorso, anche se non intenzionale, le scorrettezze, con tamponamenti o sportellate nei confronti degli avversari, saranno motivo di richiamo da parte del direttore di gara e, se ripetute, di penalità con uno "stop end go" che verrà scontato dal concorrente fermando il proprio modello nell'apposita area entro tre giri dalla comunicazione da parte della direzione gara, o comunque entro la fine della gara, pena la squalifica. A discrezione del direttore di gara si potrà applicare la penalità che prevede la perdita di un giro dalla migliore prestazione.
- Al termine della manche e delle finali verrà dato lo "stop al tempo" i concorrenti dovranno completare il proprio giro senza ostacolare gli altri ancora in gara fermando i modelli e consegnandoli nella zona verifiche, tale disposizione va rispettata previo annullamento del risultato ottenuto nella gara appena conclusa.
- Successivamente dovranno prendere posto in pista per il recupero dei modelli impegnati nella gara che segue facendo massima attenzione e provvedendo a recuperare i modelli in difficoltà rimettendoli in pista nel corretto senso di marcia nel punto dove si sono fermati.
- Il modello danneggiato verrà spento e posato bordo pista dal recuperatore, Il pilota al termine della gara potrà scendere dal palchetto di guida e recuperarlo consegnandolo comunque al tavolo verifiche.
- Al termine della gara, i concorrenti impegnati al recupero, potranno ritirare il proprio modello con il consenso del direttore di gara.
- In caso di pioggia o di altra avversità, la gara verrà sospesa se il numero dei concorrenti, schierati al via, non sarà sufficiente a disputarla. Per motivi di forza maggiore il direttore di gara potrà decidere di sospendere la gara.